

ZMĚNA ČESKÉHO OBRANNÉHO STANDARDU

Označení a název opravovaného ČOS 589503, 1. vydání

SPECIFIKACE DEFINUJÍCÍ INTEROPERABILNÍ SÍŤ SPOLEČNÉHO SYSTÉMU
SESEDNUTÉHO VOJÁKA – DATOVÝ MODEL

Změna č. 1

Část č. 1

Původní verze	strana 24, Kapitola 8.2.2	<u>Obslužné pravidlo AID010: Volitelné zabezpečení pro alternativní typy OID</u> Brána JDSS by měla zabezpečovat typ MIP OID. Brána JDSS může poskytovat obecné zabezpečení pro alternativní typy OID.
Nová verze	strana 24, Kapitola 8.2.2	<u>Obslužné pravidlo AID010: Volitelné zabezpečení pro alternativní typy OID</u> Brána JDSS by měla podporovat UUID podle RFC 4122 jako výchozí typ OID. Atribut OIDType by měl být vždy vyplněn hodnotou „UUID“, jak je definována v AID020. Brána JDSS může poskytovat obecné zabezpečení pro alternativní typy OID.

Část č. 2

Původní verze	strana 47, Kapitola 8.8	Zpráva přímo souvisí s požadavky zprávy (MessageId a Originator).
Nová verze	strana 47, Kapitola 8.8	Zpráva přímo souvisí s požadavky zprávy (MessageId a Originator). <u>Obslužné pravidlo R020: Potvrzení o přijetí (Receipt Notification)</u> Potvrzení zprávy s RECEIPT_NOTIFICATION by mělo být zasláno se zprávou, která vyžaduje buď potvrzení o přijetí (Receipt Notification) nebo odpověď uživatele (User Reply). Požadavek na potvrzení od uživatele je zahrnut v potvrzení o přijetí na úrovni systému.

Část č. 3

Původní verze	strana 53, Kapitola 8.11	Tím je umožněna jistá efektivnost, pokud se změní jen malá část přehledu, jelikož není potřebné opětovné zaslání celého přehledu.
Nová verze	strana 53, Kapitola 8.11	Tím je umožněna jistá efektivnost, pokud se změní jen malá část přehledu, jelikož není potřebné opětovné zaslání celého přehledu.

Obslužné pravidlo OV070: Držení příjemce s kompletním přehledem (Overlay)

Pokud příjemce obdrží přehled (Overlay), který není aktualizací (viz. obslužné pravidlo OV060), měl by kompletně nahradit dříve přijatý přehled (Overlay) (určeno Overlay OID, jež je definováno v obslužném pravidle OV050) novým.

Zajistí, aby byly rovněž odstraněny všechny objekty, které již nejsou na přehledové vrstvě. Upozorňujeme, že příjemce může optimalizovat zpracování přehledu (Overlay) s použitím odstranění, vložení a aktualizováním existujícího přehledu (Overlay) namísto přímého nahrazení.

Obslužné pravidlo OV080: Držení příjemce s aktualizovaným přehledem (Overlay)

Pokud příjemce obdrží přehled (Overlay), který je aktualizací (viz. obchodní pravidlo OV060), měl by aktualizovat dříve přijatý přehled (Overlay) (určeno Overlay OID, jež je definováno v obslužném pravidle OV050) novým. Žádné dříve přijaté objekty přehledu (Overlay), které nejsou zahrnuty v aktualizovaném překrytí (Overlay), se nemění.

Zajišťuje, že aktualizovaný přehled (Overlay) bude zpracován pouze jako aktualizace.

Obslužné pravidlo OV090: Aktualizace přehledu (Overlay) při použití JDSSIEM

Je-li použit JDSSIEM, musí být vždy splněna úplná žádost o synchronizaci (full sync request) s úplným přehledem (Overlay).

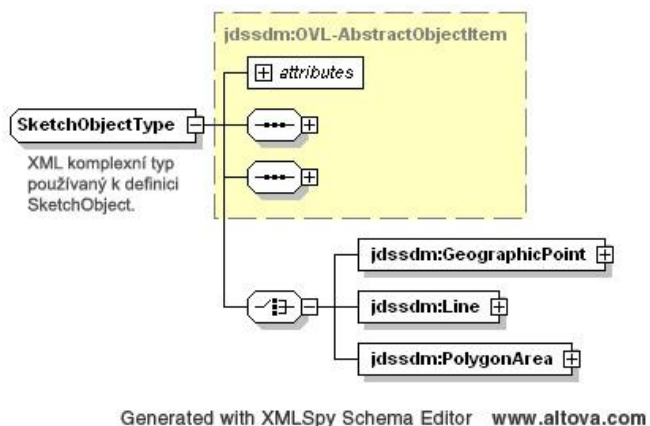
Zajišťuje plnou synchronizaci příjemce po úplném nahrazení všech dříve přijatých dat.

Část č. 4

Původní verze

strana 73, Kapitola 9.12

Typ SketchObjectType je v JDSSDM zástupcem pro obecné grafické objekty. Bližší popis je uveden v článku 8.6.

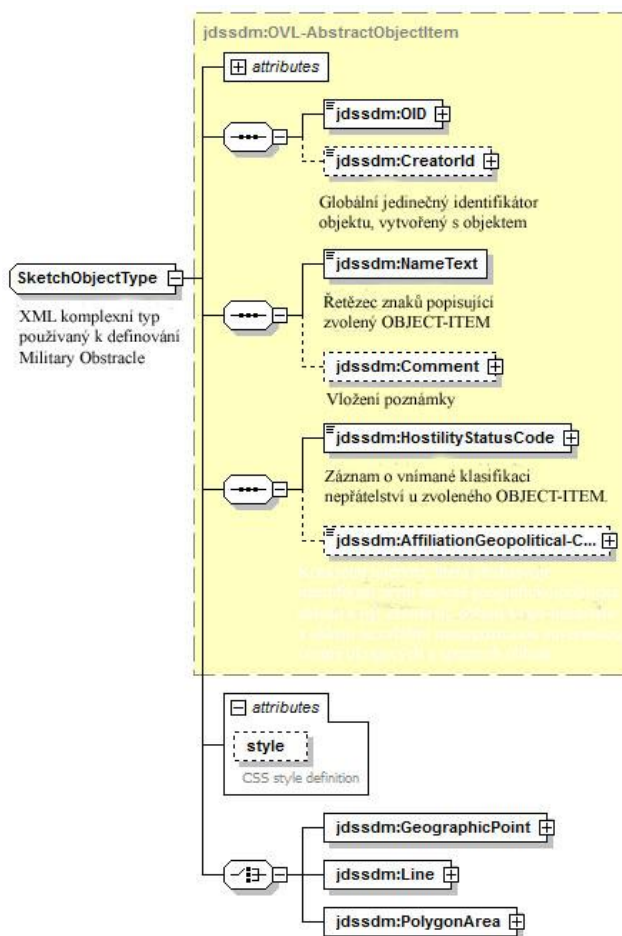


OBRÁZEK 40 – SketchObjectType

Nová verze

strana 73, Kapitola 9.12

Typ SketchObjectType je v JDSSDM zástupcem pro obecné grafické objekty. Bližší popis je uveden v článku 8.6.



OBRÁZEK 40 – SketchObjectType

Atribut stylu umožňuje, aby byl styl objekt Sketch specifikován podle popisu stylu

vloženého CSS (Cascading Style Sheet). Atribut style se skládá z definic vlastností stylu oddělených středníky (;). Definice vlastnosti stylů oddělených středníky má tvar name: value. Jednotka hodnoty (px) je volitelná jako řetězec (string).

Příklad: červená plná čára, která má průhlednost 70% a má tloušťku 3 pixely:

```
Style="stroke:#FF0000;stroke-width:3;stroke-opacity:0.3;stroke-dash:none"
```

Podmnožina CSS

V zásadě jsou platné všechny definice CSS. Doporučuje se však podporovat následující podmnožinu pro čáry (lines) a oblasti (areas). Tato podmnožina je identická s podmnožinou definovanou pomocí NATO Vector Graphics (NVG) 2.0. Následující text je převzat z TTB_ANNEX_N_NATO_Vector_Graphics_v2.0.

Styl čáry (Line style)

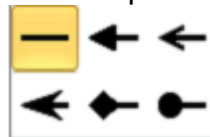
Styl čáry definuje, jak má být graficky vykresleno spojení mezi dvěma body. Pro definování stylu čáry (line style) jsou k dispozici následující vlastnosti:

- Tah (stroke): barva čáry vyjádřená jako hexadecimální hodnota RGB. Výchozí hodnota je # 000000 (černá).
- Šířka tahu (stroke-width): šířka čáry vyjádřená počtem pixelů. Výchozí hodnota je 1.
- Průhlednost tahu (stroke-opacity): průhlednost čáry vyjádřená jako desetinná hodnota mezi 0 (zcela průhledná) a 1 (neprůhledná). Výchozí hodnota je 1,0 (neprůhledná).
- Přerušování tahu (stroke-dash): přerušovaná reprezentace čáry s následujícími platnými hodnotami:
 - žádné - (výchozí) označuje, že není použito žádné přerušování. Plná čára.
 - <dasharray> - seznam čárkami oddělených <length> zadaných v pixelech. Všechny <length> musí být kladné hodnoty větší než nula. Například: stroke-dash = "5,3,2"

- Začátek čáry (line-pattern-begin) – viz. hodnota line pattern
- Konec čáry (line-pattern-end) – viz. hodnota line pattern

Platné hodnoty line pattern jsou:

žádné, šipka, otevřená šipka, částečně otevřená šipka, kosočtvercová šipka a oválná šipka:



- Velikost začátku čáry (line-pattern-begin-size): hodnota od 1 do 3
- Velikost konce čáry (line-pattern-end-size): hodnota od 1 do 3

Výchozí velikost čáry (line pattern size) je „2“ – odpovídá 3x velikost tahu (stroke size). Měřítka pro hodnotu „1“ (2x stroke size) a pro hodnotu „3“ (5x stroke size).

Vlastnosti definované pro čáru (line) lze také použít k definování toho, jak bude vykreslen obrys oblasti, případně sektor.

Příklad: červená plná čára, která má průhlednost 70% a tloušťku 3 pixely:

```
style="stroke:#FF0000;stroke-width:3;stroke-opacity:0.3;stroke-dash:none"
```












Styl oblasti (Area style)

Styl oblasti (area style) definuje způsob grafického vykreslování vnitřní oblasti spojených bodů. Pro definování stylu oblasti jsou k dispozici následující vlastnosti:

- **Vyplň (fill):** barva, která vyplní oblast, je vyjádřena hexadecimální hodnotou RGB. Pokud by oblast neměla být vyplněna, je hodnota prázdná, což je výchozí hodnota.
- **Průhlednost (fill opacity):** průhlednost oblasti, která je vyplněna, vyjádřena jako desetinná hodnota mezi 0 (zcela průhledná) a 1 (neprůhledná). Výchozí hodnota je 1, neprůhledná.
- **Výplň (fill-pattern):** vzor, který vyplní plochu pomocí barvy definované jako „fill“. Platné hodnoty jsou: Dotted, MediumDotted, VerticalLine,

HorizontalLine, DiagonalUpwardLine,
 DiagonalDownwardLine, DottedGrid, Grid,
 OutlinedDiamond, SolidDiamond,
 DiagonalBrick.

Odovídající vzorce jsou uvedeny níže:

	Dotted		DottedGrid
	MediumDotted		Grid
	DiagonalDownwardLine		OutlinedDiamond
	DiagonalUpwardLine		SolidDiamond
	VerticalLine		DiagonalBrick
	HorizontalLine		